**Primeiro reino: O reino da 7 encruzilhadas**

1. Esqueleto

2. Succubus

3. SubBoss: Exo Quimera

Boss: Exu rei das sete encruzilhadas - fogo

**Segundo reino: O reino dos 7 cruzeiros – Libera bastão (água)**

1. Esqueleto

2. Prisioneiros

3. SubBoss: Carcereiro

Boss: Exu rei dos 7 cruzeiros - Terra;

**Terceiro reino: O reino da mata**

1. Quimera - terra;

2. Morcegos - terra;

3. SubBoss: Inkayamba – **Libera Inkayamba (terra);**

Boss: Exu rei das matas - terra

**Quarto reino: O reino calunga pequena**

1. Esqueleto

2. Curandeiros

3. SubBoss: Morkith

Boss: Exu rei das 7 calungas - Fogo

**Quinto reino: O reino das almas**

1. Fantasmas

2. Slime

3. SubBoss: Demônios

Boss: Exu rei das almas - Agua

**Sexto reino: O reino da lira – Libera Azagaia (fogo)**

1. Esqueleto

2. Cigano

3. SubBoss: Grangre

Boss: Exu rei das 7 liras - Agua

**Sétimo reino: O reino da praia**

1. Caranguejo - agua

2. Camarão peixe - agua

3. SubBoss: Chtullu - agua

Boss: Exu rei da praia - Todos

**Armas a ser liberadas:**

Espada quebrada – Liberada no início da primeira fase;

Bastão - Liberado quando derrotar o primeiro boss;

Inkayamba – Liberada quando derrotar o subBoss da terceiro reino, o reino da mata;

Azagaia - Liberada quando derrotar o sexto boss, no reino dos liras.

**Elementos das armas:**

Espada quebrada - nenhum elemento - Entre o médio e o leve;

Bastão – Agua - Médio;

Inkayamba – Terra – Mais leve;

Azagaia –Fogo – A mais pesada;

Agua - > Fogo -> Terra -> Agua